GREPO/JpTC

Lettre d'Information Ufologique, V.4, N.2, Décembre 1992

L . I . U . F . O .



ÉDITORIAL

Je tiens à remercier Jean-Pierre Plouffe, Christian Page, Jean Vézina, France St-Laurent et Denis Boily pour leur aide et les cas qu'ils ont soumis à mon attention.

L'organisation du fichier de rapports d'ovni du Québec CASUFO a déjà fait l'objet de quelques LIUFO. Le présent numéro porte aussi sur ce sujet.

Les champs des données informatisées de CASUFO sont nombreux. Un groupe de champs porte sur les caractéristiques descriptives des récits. Il s'agit d'indiquer la présence de telle ou telle autre caractéristique par un code approprié. On peut ainsi retrouver facilement les rapports pour lesquels cette caractéristique a été mentionnée. Par exemple, un cas mentionne que le témoin a recueilli un morceau de verre qu'il déclare être un fragment de hublot de soucoupe volante: Pour la fiche de ce cas, le champ MAT - celui des matériaux et objets trouvés - mentionnera l'expression *F,VERRE. Cette expression signifie qu'on a rapporté un morceau de verre et que c'est un objet fabriqué *F.

L'astérisque * sert simplement de repère au logiciel pour la recherche dans la base de données. Si le morceau de verre était taché de sang, il y aurait dans le même champ l'expression *B,SANG. Cela signifie qu'on a associé du sang au rapport et que cette matière est biologique. Il est ainsi possible de retrouver facilement tous les rapports qui mentionnent une matière biologique; on a qu'à rechercher l'expression *B dans l'ensemble des fiches de CASUFO. Les champs comportent donc un grand nombre de mots clés dont l'ensemble s'allonge à mesure que des nouveaux rapports font mention d'un élément qui n'a pas encore été rencontré dans CASUFO. L'ensemble des mots clés et des lettres des catégories de regroupement forment le lexique de CASUFO en ce qui a trait aux caractéristiques des ovni et des humanoïdes. Les champs actuels sont MAT (3 catégories), FOR (11), MOU (5), MAN (3), EFF (4), STR (5), ZOO (7), APP (4), SON (7), PRX (14), DIV (3), TRA (4) et HYP (17). Ces champs sont présentés en détails dans les pages suivantes. Alors, si vous recevez une fiche CASUFO, utiliser ce lexique pour l'interpréter.

Les mots et les expresions employées sont placés en ordre alphabétique. Ceci permet de s'y retrouver plus facilement et aussi d'insérer et d'enlever des éléments sans trop de difficulté lors des éditions inévitables du lexique.

Les mots sont parfois utilisés au complet dans les fiches de CASUFO et le lexique les présente tel quel. Par ailleurs, il arrive très souvent que des mots soient abrégés, généralement à trois lettres, dans les fiches de CASUFO. Dans ces cas, le lexique présente l'abréviation utilisée en lettres majuscules et en caractères gras.

LEXIQUE DU FICHIER CASUFO

MAT: MATÉRIAUX ET OBJETS TROUVÉS

SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

B) Matières biologiques:

Sang, Sauterelles,

F) Objets fabriqués:

Barre de métal, Ballon atmosphérique, Caméra, "Flare", fusée, Métal, Morceau chemise, tissu, Verre,

M) Matières diverses:

Calcaire, Crasse, Gélatine, Huile, Météorite, Pâte, Poudre, cendre, Cristaux friables, Projectile, Roche,

Il est à remarquer que presque tous les objets rapportés et associés aux ovni appartiennent à l'environnement humain habituel et qu'il est très rare que le chercheur soit en présence d'une matière ou d'un objet fabriqué de nature hautement étrange! Évidemment, rien n'empêche des extraterrestres de fabriquer les mêmes matériaux que les terriens...

FOR: FORMES DÉCRITES SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

A) Annulaires:

- Anneau
- Oréole
- Roue

B) Boomerangs:

- Avion
- Boomerang
- Chauve-souris
- Croissant
- Goéland
- Objet en "V"

D) Dômes:

- Automobile
- Hémisphère
- Parachute
- Volkswagen

E) Étoiles:

- Étincelles
- Étoiles
- Points

G) Géométriques:

- Angulaire
- Carré
- Cône
- Cornet
- Croix
- Diamant
- Entonnoir
- Flèche
- Losange
- Obus
- Pentagone
- Polyèdre
- Pyramide
- Rectangle
- Sapin
- Trapèze
- Triangle

L) Lueurs:

- Arc
- Bande
- Chapelet
- Éclair
- Filament
- Flamme
- Lumière
- Luminosité
- Nuage
- Ombre
- Poisson
- Rayon
- Rideau
- Ruban
- Serpent
- Soleil
- Tapis
- Traînée

O) Ovoïdes:

- Disque
- Ovale
- Yo-Yo

P) Protubérance:

- Ampoule
- Baril
- Bobine
- Cloche
- Coeur
- Goutte
- Nid-d'abeilles
- Poire
- Raie

R) Ronds:

- Boule
- Lune
- Roche
- Rond
- Soleil

S) Soucoupes:

- Beurrier
- Chapeau
- Saturne
- Soucoupe
- Toupie

Y) Cylindre:

- Banane
- Cigare
- Colonne
- Cylindre
- Fuseau
- Glaçon
- Ligne

MOU: MOUVEMENTS DES PHÉNOMÈNES

SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

A) Ampleur du mouvement:

IMM, immobile,
TGV, très grande vitesse,
STA, stationnaire,
TLV, très lente vitesse

F) Mouvements fixes:

BAS, bascule,
OSC, oscillement,
TOR, tortillement,
VIB, vibration,
CHA, chancelant,
ROT, rotation (Hor., Ver.),
VAC, vacillant,

M) Types de mouvements:

ANG, angle (D),
BAL, balancement,
C-DIR, change de direction,
DES, descent (M-DES),
ESC, escalier,
F-MOR, feuille morte,
MAN, manège,
OND, ondulation
PLO, plonge,
SCI, dents de scie,
TOM, tombe,
TRA, translation,
ZZ, zig-zag
ASC, ascension (Ver.),
BON, par bond
COU, courbe,
ERR, erratique,
FLO, flottement,
GLI, glissement,
MON, monte (D-MON),
PLA, plane,
SAC, par saccades,
SPI, spirale,
TOU, tourbillonne,
YOY, YO-YO,

P) Mouvements de position:

INC, incliné,
OBL, oblique,
INV, inversé,
VER, vertical

T) Mouvements de transition:

ACC, accélération,
DÉP, départ (D-ARR),
INS, instantané,
TRO, en trombe (D-)
ARR, arrêt (A-DÉP),
DÉC, décélération,
RÉP, répétitif,
VAR, variation

MAN: MANOEUVRES RAPPORTÉES

SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

G) **Manoeuvres de groupe:**

AUT, l'un sur l'autre,
CRO, se croisent,
DIS, dispersion,
INT, intègre,
LAR, largue,
QUE, à la queue-leu-leu,
REG, regroupe,
REN, rencontre,
COT, côte-à-côte,
DÉP, dépasse
ESC, escadrille,
JEU, jeu,
PER, percute,
RÉC, récupère,
REJ, rejoint,
SUI, se suivent,

R) **Manoeuvres relatives à l'environnement:**

APP, approche,
CER, en cercle,
COU, en courbe,
ENV, s'envole,
PLO, plonge,
SAI-C, saisit cheveux
SUI, suit,
SYN, synchronisme
BIL, bilocation,
CON, contourne,
ÉLO, s'éloigne,
PÉN, pénètre,
POS, se pose,
SOR, sort,
SUR, surveille,

I) **Manoeuvres d'intervention sur l'environnement:**

AGR, agresse,
ENL, enlève,
EXA, examine,
MEN, menace,
PIQ, pique,
SAI, saisie,
BOU, bouscule,
ENV, enveloppe,
GIF, gifle,
PAR, paralyse,
REN, rendez-vous,
TOU, touche,

Les objets et les lumières en vol sont souvent accompagnés d'autres objets, d'où la catégorie "G". Les trois catégories de manoeuvres sont ainsi nommées parce que les témoins ont gardé l'impression que les objets étaient guidés intelligemment. Ceci s'avère douteux pour nombre de cas mais semble s'imposer pour d'autres,

EFF: EFFETS RAPPORTÉS
SELON DES RAPPORTS DES OBSERVATIONS D'OVNI

E) Émanations lumineuses:

A-ÉLE, arc électrique,
ALT, alternance,
FUS, en fusion,
CLA, clarté,
CÔN, cône de lumière ,
ÉBL, éblouissant,
ÉTE, s'éteint,
FLU, fluorescent,
HAL, halo (B,V,O,BLE..),
LAM-M, lampe au mercure,
LUM, luminosité (ROU),
OND, onde électrique,
PAR-L, parapluie lumière,
PHO, phosphorescent,
RAY, rayon,
SCI, scintillement,
VAC, vacillement,
VIB, vibration,
ALL, s'allume,
AVE, aveuglant,
BRI, brillant,
CLI, clignotement,
INC, incandescent,
ÉCL, éclair,
FAI, faisceau,
FRI, frisonnement,
I-ROU, infra-rouge,
LUI, luisant,
NÉO, néon,
OSC, oscillement,
PLA, plasmatique,
PUL, pulsation,
R-LUM, relié par la lumière,
U-VIO, ultra-violet,
VAR, variation (R,J,ORA),

H) Effets sur les humains:

AST, asthme,
BLE, blessure,
CHO-E, choc électrique,
CRI-N, crise de nerf,
ÉVA, évanouissement,
FAT, fatigue,
FRI, frissonnement,
INQ, inquiet,
MAL, mal (Y,T,O,V..)
NER, nerveux,
PEU, peur,
PRE, pression,
SOI, soif,
STA, statique (soie),
SYN, syncope,
VOM, vomissement
AVE, aveuglé,
CAL, calmant,
COU-S, coup de soleil,
DÉC, cheveux décolorés,
ÉVE, éveillé par..,
FIG, figé,
FRO, froideur,
LAR, larmoyant,
NAU, nausée,
PAR, paralysé,
PIC, picotement,
SAI, saignement,
SOM, sommeil,
SUR, surdité,
T-PEA, tache sur la peau,

suite....

P) **Effets sur l'environnement:**

ANI-M, animal mort,
BUÉ, buée,
CHA-N, chat nerveux,
CHI-N, chien nerveux,
DÉP-H, déplace l'herbe,
EXP, explosion,
FRI, frisson d'eau,
LOU-M, mangé par un loup,
OMB, ombre,
POR-M, porc mort,
TÉN, ténèbre,
VAC-N, vache nerveuse,
VEN, vent,
ARB, arbre (B,T,M,C..),
BUL, bulles,
CHE-N, cheval nerveux,
COL, collision,
É/M, effet électro-magnétique,
FIL, courre sur fil électrique,
I-AUT, illumine (MAI,SOL,CUI,FOR,PAV,ENF,HOM,ARB,EAU,CIE,CHA,NUA,PAY,ENV,HÔP,LAC,NEI,ROU),
NOI, noirceur,
POM-D, pommes disparues,
ROC-D, roc déplacé,
T-TER, tremblement de terre,
VAG, vagues,
VIB, vibration,

R) **Rejets divers:**

AIR, air chaud,
ÉTI, étincelles,
FLA, flamme, flamboyant,
GAZ, gaz,
J-FEU, jet de feu,
RAD-A, radio-activité,
SIL, sillon,
VAP, vapeur,
CHA, chaleur,
FEU, feu,
FUM, fumée,
J-EAU, jet d'eau,
ODE, odeur (H,N,E..),
RID, rideau (E,L..),
TRA, traînée,

Les champ des effets sont très intéressants. Les effets sur l'environnement par exemple sont souvent très spectaculaires mais, bien qu'il soient les plus concrets, qu'ils laissent des traces tangibles et vérifiables, il ne permettent pas de conclure à une présence extraterrestre en eux-mêmes.

Les émanations lumineuses peuvent être très révélatrices pour un expert en sciences physiques, en particulier dans le cas des rayons, des faisceau, des liaisons par la lumière, R-LUM, des ondes et des cônes. Il en est de même pour les effets sur les humains.

Les effets sur l'environnement et sur les humains, associés aux émanations lumineuses et aux rejets divers peuvent certainement permettre aux scientifiques de repérer et d'identifier les forces et les énergies en cause.

ÉLÉ: ÉLÉMENTS DE STRUCTURE DES OBJETS

SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

E) Systèmes d'éclairage:

B-LUM, bordure de lumière,
DEN, dentelle de lumière,
F-POS, feux de position,
FRA, frange,
LAM, lampe,
LUM, lumières diverses,
PHA, phare,

F) Éléments de forme:

BAN, bande (H,R,V,N..),
BAS, base (T,R..),
CAR, carlingue,
COU, coupole,
DIV, division,
DOM, dôme (C,R,T),
ÉTA, étages,
HAB, habitacle,
PLA, plat,
POI, pointe (R..),
PRO, protubérance,
QUE, queue,
SEC, sections,
STR, strates (V),
TRA, tranches,
ZZ, forme de zig-zag

N) Éléments de navigation:

AIL, ailes,
PAL, pales
TUY, tuyau, tuyère

O) Ouvertures:

CAR, carreaux,
CRE, creux,
FEN, fenêtres,
HUB, hublots,
ORI, orifice,
POR, porte,
TRO, trou noir

Le lecteur devra prendre note que la très grande majorité des éléments de structure proviennent de rapports d'objets observés à une distance acceptable; c'est-à-dire de rapports classés RR1, RR2 et RR3 surtout.

suite...

P) **Éléments de structure particuliers:**

ANN, anneau,	ANT, antenne,
APP, appendice,	ASP, aspérité,
BAR, barre,	BID, bidon,
BOU, boule,	CÂB, câble,
CAR, carelé,	CEI, ceinture,
CON, cône,	CRO, croix,
ÉCH, échelle,	FAC, facettes,
FIL, fils pendants,	FOR, forme intérieure,
GAL, gallerie,	GRI, grillage,
HÉL, hélice,	MÉT, métallique,
MUR, mur,	NAC, nacelle,
PAR, parachute,	PAS, passerelle,
PAT, pattes,	PRO, protubérance,
R-ABE, rayon d'abeilles	REB, rebord renflé,
ROU, roue,	TAP, tapis de lumière,
TRÉ, trépied,	TRI, tripode,
TUB, tube,	VEL, velcro

Puisque les éléments de structure sont souvent rapportés à courte distance, c'est-à-dire classés RR1, RR2 et RR3, ils peuvent contribuer à établir que certains ovni sont effectivement des objets mécaniques et des engins... à condition bien sûr que le récit soit vrai!

Des éléments de structure tel un câble, une hélice, un trépied, une antenne, une échelle, un grillage, une nacelle et une passerelle peuvent trancher la question de l'identité de l'ovi ou peuvent fournir des pistes d'explication pour l'ovni.

On peut s'amuser à composer l'ovni de son choix à l'aide des éléments de structure qu'on préfère; par exemple, un objet à plusieurs étages possédant deux coupoles dont une contiendrait des formes intérieures et serait ainsi un habitacle, qui posséderait des ailes et des pales, une bordure de lumière autour et un phare, disons... à l'arrière, des hublots et une porte, des antennes, une échelle et un trépied, cet objet laisserait pendre des câbles ou des fils en dessous de sa nacelle dont les deux parties seraient jointes par une matière semblable à du velcro!.

Mais, selon les rapports, certains éléments sont certainement plus souvent réunis que d'autres. Il doit y avoir une logique quelque part. Cette étude reste à faire.

ZOO: ZOOLOGIE SOMMAIRE

A) Apparence physique:

AGÉ, vieux,	BEA, beau,	BEC, bec,
BED, bedon,	CAL, calvitie,	COI, coiffure,
CRO, bras-crochet,	DÉF, défiguré,	DÉM, démoniaque,
ÉCA, écailles,	ENF, enfant,	FEM, femelle,
GÉL, gélatineux,	GRI, griffes,	HAL, pas d'haleine,
JEU, jeune,	PAL, palme,	PAT, pattes,
RUG, rugueux,	SOI, texture-soie,	TÊT, tête,

Y-BLE, yeux bleus,	Y-CRA, yeux crapaud,	Y-GRA, yeux grands,
Y-ROU, yeux rouges,	Y-CER, yeux cernés,	Y-DUR, yeux durs,
Y-HYP, yeux hypnose,	Y-CHA, yeux chats,	Y-FIX, yeux fixes,
Y-LUM, yeux lumineux,		

D) Dimension:

GÉA, géant,	LAR, large,	MIN, mince,
NAI, nain,	TRA, trapu,	

P) Personnages:

ANG, ange,	BAL, balayeur,	BID, bidon,
BUS, buste,	COR, cornichon,	DAM, dame,
DIE, Dieu,	DIS, discobole,	ET, extraterrestre,
FOE, foetus,	GAU, gaucho,	GEN, agenouillé,
GÉO, géométrique,	HOM, homme,	HUM, humanoïde,
JES, Jésus,	MAR, martien,	MIC, Michelin,
MIB, men in black,	PIL, pilote,	PIN, pinte,
PIO, Padré-Pio,	RAM, rameur,	ROB, robot,
ST, saint,	VÉN, vénusien,	VIE, Vierge,

Z) Zoologie:

CRA, crapaud,	LÉV, lévrier,	LÉZ, lézard,
OIS, oiseau,	SOU, chauve-souris,	SIN, singe,

O) Outils:

ANT, antenne,	BAN, bandelettes,	CAN, canne,
CAP, cape,	CAS, casque,	CEI, ceinture,
CHA, chaudière,	CHE, chemise,	COL, vêtement collant,
FOU, fourche,	IMP, imperméable,	INS, instrument,
MAS, masque,	SCA, scaphandre,	SER, seringue,
TUN, tunique,	UNI, uniforme,	VIS, visière,

suite...

C) Couleurs:

BEI, beige,	BLE, bleu,	BLO, blond,
BRU, brun,	FON, foncé,	INV, invisible,
JAU, jaune,	LUM, lumineux,	M, matérialité,
NOI, noir,	OPA, opalescent,	ROU, rouge,

M) Mouvements:

SLA, slalom,	TGV, tgv. vitesse,	VOL, volant,

Le commentaire de la section précédente est valable pour la présente. A noter que plusieurs rapports recueillis dans un contexte d'ovni s'avère porter une lourde charge religieuse. Certains autres font penser à un bestiaire extraordinaire comportant des animaux connus qui semblent en dehors de leur environnement habituel et des animaux inconnus se rapprochant du chien et du singe par exemples.

Il serait possible d'établir toutes sortes de classes plus ou moins utiles les unes que les autres à clarifier le phénomènes des RR3 dans son ensemble.

Par exemple dans l'hypothèse générale que, sauf exception, les rapports d'humanoïdes et d'animaux sont le fruit de l'imagination des rapporteurs, nous pourrions poser les classes suivantes:

Religiosité et mysticisme: Dans cet imaginaire, il existe un être tout puissant, un mâle, un blanc, capable de se manifester aux humains dans un contexte chrétien. Sa contrepartie c'est le diable, un autre mâle, rouge et inquiétant.

Visiteur extraterrestre: Dans cet autre imaginaire, les visiteurs peuvent être curieux comme des touristes, affairés comme des savants fous ou, encore, organisés comme des militaires.

Cauchemard et morbidité: Cet imaginaire provient des peurs irraisonnées mais puissantes qui logent dans tout être humain depuis son enfance. Les êtres qu'il génère sont agressifs, griffus, laids et visqueux. Ils peuvent aussi être invisibles et violents. Ils sont souvent dotés de pouvoirs magiques qui les libèrent des contraintes des forces de la nature.

APP: APPARENCES DES OVNI
SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

A) Apparences:

EMB, embrouillé,
FLO, flou,
INT-N, intérieur noir,
LAI, laiteux,
OPA, opaque,
TRA, transparent,
VIT, vitreux,
DÉD, dédoublé,
GLA, glaireux,
INV, invisible,
MAT, mat,
SIG, sigle (C,E,S,R,H,X),
VAP, vaporeux,

C) Couleurs:

ALU, aluminium,
ARG, argent,
BIC, bicolore,
BLE, bleu,
BRU, brun,
C-COU, change de couleur,
CUI, cuivre,
GRI, gris,
KAK, kaki,
MAU, mauve,
NOI, noir,
ORA, orange,
ROU, rouge,
U-VIO, ultra-violet,
VIO, violet,
AMB, ambre,
BEI, beige,
BLA, blanc
BRO, bronze,
CRÈ, crème,
CHR, chrome,
FON, foncé,
JAU, jaune,
MAG, magnésium,
MUL, multicolore
OR, or,
ROS, rose,
SOM, sombre,
VER, vert,

D) Dimensions (..Transformations):

C-DIM, change de dimension,
FON, se fondent,

P) Particularités:

APP, apparaît (A-DIS),
DES, se désagrège,
ECL, éclate,
EXP, explose,
IMM, matériel/immatériel
SUB, subdivise,
CON, se consume,
DIS, disparaît (D-APP),
EST, estompe,
FRA, fragmente,
RÉS, se résorbe,
TRA, transforme

SON: BRUITS ET SONS RAPPORTÉS
SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

A) Ampleur du bruit:

ASS, assourdissant,	AIG, aigüe,	DOU, doux,
ÉTO, étouffé,	FAI, faible,	FOR, fort,
GRA, grave,	INA, inaudible,	INT, intermittent,
LAN, lancinant,	MUR, murmure,	PUL, pulsation,
SIL, silence,	STR, strident,	SOU, sourd,

B) Brusque:

COG, cognement,	COU, coup (B,V,M)	DÉT, détonation,
EXP, explosion,	TAP, tapage,	TON, tonnerre,

D) Divers:

ABE, abeille,	BEE, beep,	BRU, bruissem.,
CLO, cloche,	COD, code (T,M),	CRA, craquem.,
CRÉ-E, crépitement,	ÉTR, étrange,	FIL, de fil électrique
FRO, froissement,	GRA, grattement,	IND, indéterminé,
IRR, irrégulier,	MOU, mouvement,	PAS, pas,
PÉT, pétillement,	ROU, roulement,	SIR, sirène,
TOU, toupie musical.	VIB, vibration,	

M) Machinerie:

AVI, avion,	BOU, bourdonnement,	DIÉ, diézel,
ENG, engrenage,	GRO, grondement,	MOT, moteur,
RON, ronronnement,	RUG, rugissement,	TUR, turbine,
VRO, vrombissement,		

P) Paroles:

CRI, cri,	GAR, gargouille,	LAN, langage,
VOI, voix,		

R) Effets de retard:

DÉC, décallage,	REB, à rebours,

V) Mouvement de vent:

PAL, pales,	SIF, sifflement,	SIL, sillement
SOU, souflerie,	TOU, tournoiment,	VEN, déplace air

PRX: PROXIMITÉ DES PHÉNOMÈNES
SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

A) Véhicules aériens:

AVI, avion,

C) Installations civiques:

AÉR, aéroport,
CEN, centre civique
CIM, cimetière,
CRO, croix-chemin
DÉP, dépotoir,
ÉCO, école,
ÉDI, édifice,
ÉGL, église,
HÔP, hôpital,
HÔT, hôtel,
RES, restaurant,
VIL, ville,

D) Installations domestiques:

BÂT, bâtiment,
CAB, cabane,
CUI, cuisine,
CAM, campement,
CHA, chambre,
ÉTA, étable,
FER, ferme,
GAR, garage,
GRA, grange,
MAI, maison (M..),
POR, porcherie,
PUI, puits,
TOI, toit
D- , dans...

E) Éléments aquins:

BAI, baie,
BAS, bassin,
CAN, canal,
ÉTA, étang,
FLE, fleuve,
LAC, lac,
MER, mer,
PLA, plage,
RIV, rivière,
RUI, ruisseau,
SOU, source,
(D-...)

F) Faunes:

CAS, castor,
CHA, chat,
CHE, cheval,
CHI, chien,
LAP, lapin,
LOU, loup,
MOU, mort d'animal,
POI, poisson,
POU, poule,
VAC, vache,

H) Hydro-électrique:

CEN, centrale,
FIL-E, fils électrique,
LAB, laboratoire,
L-HT, haute-tension,
L-TÉL, ligne tél.,
PLA, plan électrique,
PYL, pylône,
RAD, radar,
STA, station,
TOU, tour,

suite....

I) Industries:

CAR, carrière,	FER, ferraillerie,	MIN, mine,
RAF, raffinerie,	SAB, sablière,	
USI, usine,		

M) Véhicules marins:

EMB, embarcation,

N) Éléments naturels:

ARB, arbre,	CHA, champ,	COL, colline,
ÉRA, érablière,	FAI, faille géol.,	FOR, forêt,
GÉO, sol montérin.,	GRO, grotte,	MAR, marais,
MON, montagne,	MOU, mort de..,	PAR, parc,
POM, pommier,	ROC, rocher,	SOL, sol,
VER, verger,		

P) Planétaires:

LUN, lune,	SOL, soleil,

R) Installations routières:

PAN panneau routier,	PON, pont,	ROU, route,
RUE, rue,	S- , sous...,	VOI, voie ferrée,

S) Espaces aériens:

ATM, atmosphère,	NUA, nuage,	S- , sous...
D- , dans...		

T) Véhicules terrestres:

AUT, automobile,	BUS, autobus,	CAM, camion,
MOT, motocyclette,	SKI, motoneige,	TRA, tracteur,

U) Humains:

ENF, enfant,	FEM, femme,	HOM, homme,
MOU, mort,	PER, personne,	

DIV: DIVERSES COÏNCIDENCES SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

E) Événements coïncidants:

LET, lettre(tesla), CAM, caméra volée,
JUS, verre de jus,

Mimétisme:	M-AUT, automobile,	M-AVI, avion,
M-ETO, étoile,	M-HEL, hélicoptère,	M-LUN, lune,
M-MAI, maison,	M-PAC, pac-man,	M-PER, personne,
M-SOL, sol	M-SOU, chauve-souris,	

Relation:	R-AUT, automobile	R-AVI, avion
R-BUS, autobus,	R-CAS, castor,	R-EMB, embarcation
R-ENF, enfant,	R-HEL, hélicoptère,	R-HOM, homme,
R-FEM, femme,	R-LOU, loup,	R-NUA, nuage (ROS),
R-PAR, parachute,	R-POI, poisson,	R-SOL, sol,

N) Coïncidences naturelles:

AUB, aube colorée,	AUR, aurore boréale,	BRO, brouillard,
BRU, brume,	COU, couvert,	GRÈ, grèle,
NEI, neige,	NUA, nuage (ROS),	ORA, orage,
PLU, pluie,	POC, poche d'air,	S-, sous,
TEM, tempête (T-),	TOR, tornade,	T-TER, tremblement,
VEN, vent,		

P) Coïncidences parapsychologiques:

AMN, amnésie,	AST, corps astral,	CAU, cauchemard,
ÉCR, écriture auto.,	GUÉ, guérison,	HYP, hypnotique,
INS, insomnie,	MES, message,	POS, possession,
PRI, pris-conscien.,	RÊV, rêve,	SOM, someil,
TÉL, télépathie,	TEM, perte de temps,	TRA, transe,
U-VOI, 1 seul voit,	2-VOI, 2 descript.,	

Le mimétisme est une idée captivante. Les coïncidences naturelles peuvent parfois constituer des pistes de recherches intéressantes comme celle des tremblements de terre, T-TER.

La catégorie "P" peut servir de point de départ pour approfondir la relation entre le phénomène ovni et d'autres types de phénomènes.

TRA: TRACES PERMANENTES

SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

T) Traces diverses:

BUL, buldozer,
CER, cercle,
CON, cône,
DÉC, décoloré,
GRI, griffes,
HUI, huile,
IND, indéterminée,
PNE, pneu,
SAB, sabot,
SEM, semelle,
SKI, ski,
SUP. support,
TRÉ, trépied,
TRO, trou,

B) Bris:

BRI, brisé,
RAS, rasé,
TOR, tordu,

C) Chaleur:

BRÛ, brûlure,
CEN, cendre,
FON, fondu,

S) Surface:

ASP, asphalte,
AUT, automobile,
BOI, bois,
CAM, camion,
FIL, fil électrique,
NEI, neige,
TOI, toiture,
ARB, arbre,
ÉPI, épis,
HER, herbe,
TER, terre,
VER, verroux,

Les "traces" peuvent être rapprochées des "effets" sur l'environnement. Nous les avons placées dans un champ particulier à cause de leur popularité et de la forte impression que les rapports qui en mentionnent font sur le public en générale, sur les chercheurs et sur les journalistes de tous les médias.

HYP: HYPOTHÈSES EXPLICATIVES

SELON DES RAPPORTS D'OBSERVATIONS D'OVNI

A) Transports aériens:

Avion, hélicoptère
Dirigeable

B) Technologies spatiales:

Ballon atmosphérique
Satellite
Engin, missile

C) Origines climatiques:

Éclair
Feu St-Elme
Foudre
Nuage
Tornade
Vortex

F) Faunes:

Chevreuil
Mouffette
Oiseau
Orignal
Sauterelles
Tortue

G) Origines géomagnétiques:

Earthlight
Earthquake light
B. Boules
X. Explosions célestes
F. Formes diverses
L. Luminosités
P. Points

Feu follet

Nuage volcanique
Plasmas

H) Activités humaines:

Arc électrique
Écoute électronique
Éjection d'un avion
    traînée, vapeur
Exercice de tir
Explosion, gaz
Feu d'artifice,
...fusée
Feu
..(souterrain,huile)
Fusée de position
Gaz de raffinerie
Grand brulé
Lampadaire
Lampe (projecteur..)
Machinerie
Parachute
Phénomène électrique
Voleur, voyeur

suite...

I) Ogines interplanétaires:

Constellation,
Étoile,
Lune,
Planète, soleil,
Météorite,

J) Erreurs de jugement:

Anneau de fée,
Comptoir de cuisine,
Égratignure du ...négatif,
Émulsion, reflet,
Serre fils (tenseurs)

K) Combustibles terrestres:

Champignon (acide prussique),
Gaz des marais,

M) Mystifications:

Faux, trucage, tour,
Rumeur, manque information,

O) Non identifiés:

OVNI,
OE. Engin,
OEH. Engin et humanoïde,
OH. Humanoïde sans engin,

P) Parapsychologiques:

Médium,
Poésie,
Rêve,
Vision,

R) Erreurs de perception:

Confusion, imagination,
Hallucination,

S) Origine solaire:

Arc-en-ciel,parhélie,
Aurore boréale,
Moon-dog, sun-dog,

T) Transports terrestres:

Ambulance,
Automobile,
Bélier mécanique,
Moto-neige,

Y) Transports par eau:

Embarcation motorisée,
renversée,

X) Fortéens:

...

Il y en a pour tous les goûts. Ce champ montre bien que le fichier est analysé et que plusieurs rapports sont expliqués facilement tandis que d'autres sont plus difficiles à saisir.

Ce champ montre aussi que les cas non expliqués constituent un ensemble diversifié dont les éléments ne proviennent pas d'une seule origine.

EXEMPLE DE FICHE EXTRAITE DE CASUFO QUI UTILISE LE LEXIQUE

Date	: -	Leduc	: IEA	IPI	: P?	Âge	: MA
Moi	: 5	Hynek	: DD	SVP	: 433	Genre	: MF
Année	: 1967	Zurcher	: -	Étrangeté	: 4	N. témoins	: 18
Jour	: -	Vallée 66	: 3C	Crédibilité	: 5	N. d'objet	: 3
Saison	: P	Vallée 90	: MA1	Cote	: B	N. humano.	: 0
		Webb	: -				
		Musgrave	: -				

Heure normale de l'est: 14:20
Heure avancée de l'est: 15:20
Durée : 00:01:00

Longitude: 77 46
Latitude : 48 06
Lieu : Bourlamaque

Témoins: Les noms sont confidentiels et inscrits aux dossiers.
Référence: Jean Ferguson, Tout sur les soucoupes volantes, P.155
Documentation: Cette fiche et le texte de Ferguson

MAT (matériel) : -
MOU (mouvement): *M,TRA,C-DIR
EFF (effet) : -
ZOO (zoologie) : -
PRO (proximité): *S,ATM,*C,ECO
TRA (trace) : -
HYP (hypothèse): *G,EQL,*O,OVNI
APP (apparence): *A,TRA,*P,A-DIS,*C,JAU

FOR (forme) : *S,SOUCOUPE
MAN (manoeuvre): *G,COT
STR (structure): -
BRU (bruits) : *A,SIL
DIV (divers) : *E,R-NUA
CAU (cause) : *OE,OVNI

Description: 3 objets volants en forme de soucoupe apparaissent et disparaissent. Ils ont la forme de petits nuages. Ils avancent et reculent très rapidement. Ils sont jaunes et partiellement transparents.

ABONNEMENT À LIUFO: LIUFO est publiée aux quatre trimestres et elle contient au moins huit pages. L'abonnement de 7$ couvre les frais de production et de poste.

Il faut faire un chèque ou un mandat postal à l'ordre de:
Marc Leduc, B. P. 955, Lac Beauport, Québec, Canada, G0A 2C0.

LIUFO est un moyen d'échange et de collaboration axé principalement sur l'exploitation du fichier informatique québécois CASUFO. Je tiens à remercier ceux qui font écho à cette initiative.